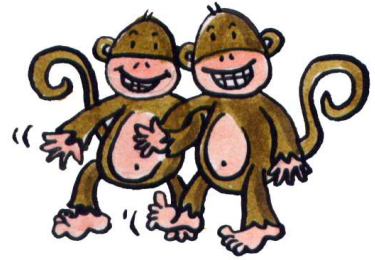


7.A



- Prendo i cartellini.
- Abbino ogni disegno alla parola.
- Poi gioco a memory.

