



Guida per l'insegnante

Al museo di scienze

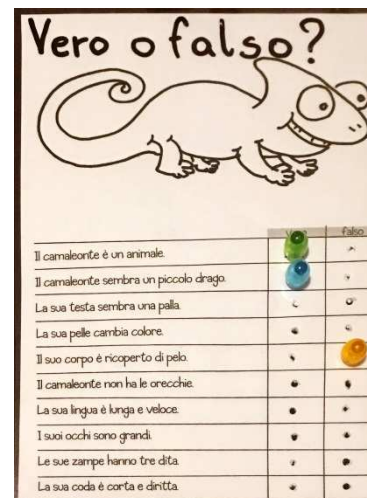
	Indicazioni	Foto
1. Indovino che animale è!	<p>Stampare e plastificare le descrizioni degli animali, i nomi e le immagini.</p> <p>Applicare il velcro adesivo.</p> <p>Ricordarsi di fare il controllo: attaccare un bollino colorato che fungerà da autocontrollo dietro le figure, dietro i nomi e sul foglio della descrizione in basso. Scegliere un colore per ogni animale.</p>	 <p>Le sue orecchie sono lunghe. La sua criniera è corta. Il suo pelo è grigio. Le sue zampe sono magre.</p> <p>La sua testa è piccola. Le sue zampe sono corte. I suoi occhi sono piccoli. La sua coda è corta. Il suo guscio è duro.</p> <p>LA TARTARUGA</p>
2. Leggo e costruisco l'animale!	<p>Plastificare e ritagliare singolarmente le parti del corpo degli animali.</p> <p>Stampare e plastificare le istruzioni e il foglio di controllo.</p>	

3. Metto il chiodino al posto giusto!

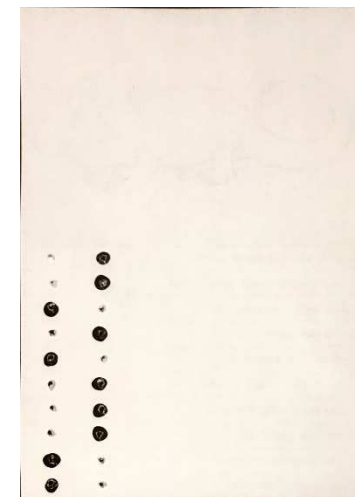
Fotocopiare QDL M2 U3 A3 pag. 34.

Plastificare il foglio e fare un buchino al centro di ogni spazio riservato alle risposte.

Ricordarsi di fare il controllo: colorare le risposte corrette dietro il foglio.



controllo



4. Accendo la luce!

Fotocopiare QDL M2 U3 A 6 pag. 36.

Plastificare il foglio, fare un buchino in corrispondenza dei numeri e uno vicino agli animali.

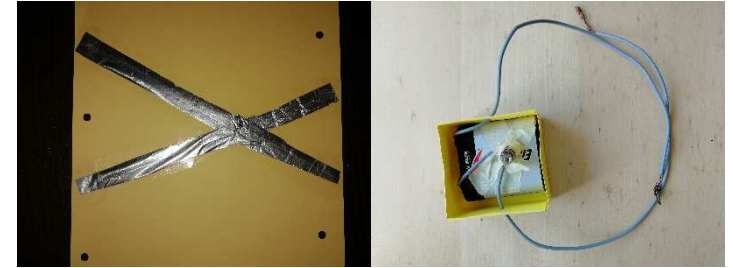
Collegare sul retro del foglio il numero e l'animale corrispondente con una striscia di carta alluminio.

Isolare perfettamente l'alluminio con il nastro adesivo. È molto importante che la striscia sia interamente coperta. Procedere così per tutti gli animali. Coprire il retro dell'intero foglio con un cartoncino colorato.

Per la luce: preparare tre fili elettrici, due da 30 cm circa e uno da 15 cm circa. Rimuovere la copertura di plastica alle estremità (circa 2 cm) senza



danneggiare i fili di rame. Prendere una batteria da 4,5 V. collegare il filo corto a un'aletta della batteria e un filo lungo all'altra. Prendere una piccola lampadina con l'apposito portalampadina. Collegare il filo corto ad un lato del portalampadina. Prendere il secondo filo lungo e collegarlo all'altro lato del portalampadina. Fissare la lampadina alla batteria con il nastro adesivo e inserire la batteria in una piccola scatola.



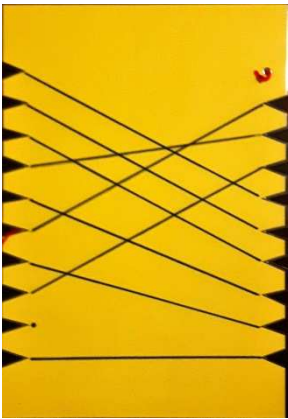
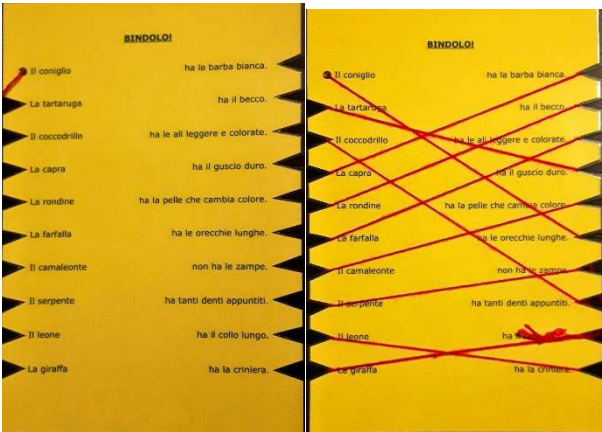
5. Chi ha rubato il salame?

Fotocopiare QDL M2 U3 A 21 pag. 47.
Ritagliare singolarmente i gatti dell'immagine sottostante.
Applicare un bollino (controllo) solo sul retro del gatto che ha rubato il salame.



6. Bindolo!

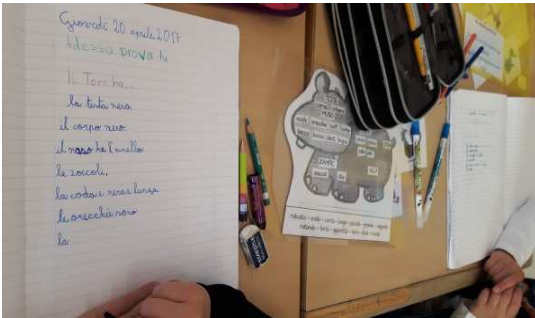

Stampare e plastificare il Bindolo.
Fare un piccolo taglio triangolare in corrispondenza delle parole.
Legare in alto a sinistra un filo di lana.
Ricordarsi di fare il controllo: segnare le linee sul retro del Bindolo.



controllo

7. Leggo la storia!

Libro: M2 U3 A12 pag. 45.
Ricordarsi di fare il controllo: fotocopiare pag. 47 della guida per l'insegnante.

8. Adesso provo io!	<p>QDL M2 U3 A16 pag. 42.</p> <p>Stampare e plastificare le immagini degli animali.</p> <p>Stampare e plastificare il foglio con le domande guida.</p> <p>Ingrandire su un foglio A3, plastificare e ritagliare l'ippopotamo e il lessico in fondo alla pagina.</p>	
9. Costruisco il libro degli animali!	<p>Stampare e rilegare una copia del libro degli animali già compilato.</p> <p>Stampare e rilegare una copia per ogni bambino del libro degli animali da compilare.</p>	
10. Faccio io cruciverba!	QDL M2 U3 A7 pag. 36, 37.	
11. Rispondo alle domande!	QDL M2 U3 A 15 pag. 41.	
12. Scrivo il nome degli animali!	QDL M2 U3 A18 pag. 44.	

13. Dettato di corsa!




Stampare la canzone del camaleonte e appenderla in classe.



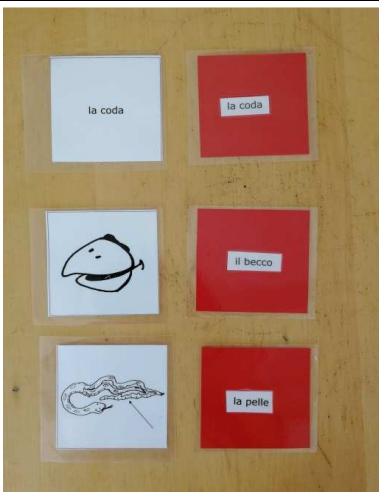


14. Tiro i dadi e dico la frase!

Stampare e costruire i dadi.
Stampare e plastificare il foglio di controllo.



<p>15. Metto gli animali nei cestini!</p>	<p>Stampare e plastificare le immagini degli animali. Ricordarsi di fare il controllo: incollare dietro l'immagine di ogni animale un bollino colorato (IL è verde, LO/L' sono azzurri e LA/L' sono rossi). Stampare e plastificare i cartellini con gli articoli e incollarli separatamente in un cestino.</p>	
<p>16. Quanti animali!</p>	<p>Stampare le figure, sul retro delle stesse incollare il relativo nome con l'articolo e plastificarle. Stampare e plastificare le immagini delle casette. Incollare il velcro sul retro dei cartellini delle figure e sulle casette.</p>	
<p>17. Formo la frase e abbino il disegno!</p>	<p>QDL M2 U3 A19 pag. 45. Fotocopiare e ingrandire la pagina del QDL. Incollare la prima parte della frase, la seconda parte della frase e il disegno su cartoncini di tre colori diversi. Ricordarsi di fare il controllo: incollare dietro ai cartoncini un bollino colorato che fungerà da autocontrollo. Scegliere un colore per ogni frase.</p>	

18. Memory delle parti del corpo!	Costruire il memory.	
19. Memory degli animali!	Costruire il memory.	
20. Abbinamento!	<p>Stampare le immagini, incollare il rispettivo nome sul retro e plastificarle.</p> <p>Stampare i nomi, incollarli su un cartoncino colorato e plastificarli.</p>	

21. Puzzle!

Costruire il puzzle.



22. Il re serpente!

Stampare e plastificare il tabellone di gioco.
Ricordarsi di mettere a disposizione dei bambini
dado e pedine.

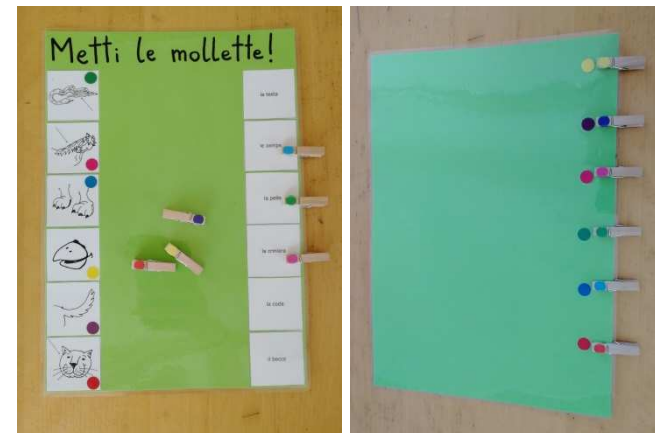


23. Metto le mollette!

Stampare e plastificare il foglio di lavoro.

Prendere sei mollette di colori diversi o, se dello stesso colore applicare su di esse un bollino colorato.

Ricordarsi di fare il controllo: incollare un bollino colorato vicino a ogni figura e sul retro del foglio di lavoro in prossimità della parola corrispondente.



24. Scatola magica!

Stampare su cartoncino, ritagliare i cartellini singolarmente.

Forare i cartellini in corrispondenza dei cerchi e tagliare la risposta corretta come in figura.

Posizionare tutti cartellini nell'apposita scatola.

Per costruire la scatola serve:

- base: rettangolo in legno 12,5cmx15cmx0.5cm
- bordi: rettangolo in legno 12,5cmx1cmx1cm
2 rettangoli in legno 14cmx1cmx1cm
- parte superiore: rettangolo in legno 4cmx12,5cmx0.5cm
- chiodino: una perlina
uno spiedino in legno
- colla vinilica
- carta vetrata
- trapano



Incollare i bordi lungo i lati lunghi e un lato corto della base.
Incollare la parte superiore sul bordo più corto.
Tagliare lo spiedino (3 cm circa), incollare e inserire la perlina.
Forare la parte superiore in corrispondenza dei buchi praticati sui cartoncini.
Rifinire con la carta vetrata.

25. Di che colore è?

Stampare, plastificare e ritagliare.
Ricordarsi di fare il controllo: incollare sul retro di ogni immagine la frase corrispondente.



26. Tombola!

Guida per l'insegnante allegato 14 pag. 42-46.

