

## **Titel: Die 12 Monate**

**Themenbereich:** Jahreszyklus mit Monatsbildern mit digitalen Medien gestalten

**Kurzbeschreibung:**

Je ein Monatsbild mit kurzem Text und/oder Sprachaufnahme wird von einem Schüler / einer Schülerin bzw. einem Partnerteam mit Hilfen des Programms Ani...Paint gestaltet. Korrekt aneinandergereiht ergeben die zwölf Monate einen multimedialen Jahreszyklus mit interessanten Informationen.  
In einer erweiterten Version kann passende Hintergrundmusik eingefügt werden.

**Kompetenzen:** digitale Medien in verschiedenen Fächern selbständig für das eigene Lernen nutzen

**Fertigkeiten:**

Programme zu kreativem und konstruktivem Gestalten nutzen  
Digitale Medien und Programme in verschiedenen Situationen als Lern- und Arbeitsinstrumente nutzen  
Informationen aufbereiten und multimedial darstellen.

**Kenntnisse:**

Gestaltungsmöglichkeiten mit Computer und anderen Medien  
Multimediale Aufbereitungsmöglichkeiten

**Querverbindungen:**

Kunst, Geschichte, Sprache, Leben in der Gemeinschaft

**Klassen/Alter:** ab 1. Klasse

**Voraussetzungen**

Grundkenntnisse im Umgang mit dem PC, konkret mit dem Programm Ani...Paint  
-> [Link auf Anleitung](#)

**Zeitraumen, Organisationsform**

Pro Seite ca. 20 Minuten.

**Aktionsform – Sozialform**

Einzelarbeit, Partnerarbeit

**Materialien, Werkzeuge, Umgebung (Rahmen)**

PC oder Notebook mit Mikrofon, evtl. Kopfhörer.

**Schlagworte**

Bildbearbeitung, Jahreskreis, Monate, Geschichte, Kalender, Animation

**Links (mit Kommentar)**





[www.anipaint.ch](http://www.anipaint.ch): Hinweise und Beispiele sowie Aktualisierungen zum Programm

**(mögliches) Produkt – Ergebnis mit Bsp. zum Download oder Link**

Ani...Paint-Film

## Ablauf:

Vorbereitung, Vorarbeit	1. Für jedes Monatsbild sowie für die Gestaltung des „Vorspanns“ bilden Sie eine Partnergruppe.	Organisieren Sie die Reihenfolge der Teams.
	2. Lassen Sie für den „Vorspann“ (im Film) und für die Monatsbilder Entwürfe auf Papier anfertigen.	Kreative Ideen können zuerst auf Papier und dann digital verwirklicht werden.
Arbeit am PC	3. Mit dem Programm Ani...Paint gestalten die Teams die Seiten entsprechend ihrer Entwürfe und spontanen Ideen.	Das Zusammenführen fertiger Monatsbilder von einem PC auf den anderen ist möglich.
	4. Ordnen Sie die Reihenfolge der Monatsbilder korrekt an.	Bei entsprechenden Kenntnissen kann die Lehrperson die Reihenfolge der Monatsbilder jederzeit korrigieren.
	5. Bei Bedarf fügen Sie Hintergrundmusik ein.	Evtl. können auch selber gesungene Lieder aufgenommen werden.
	6. Schließen Sie die gesamte Arbeit als Film ab.	Wird das Abspielen auf „Wiederholen“ eingestellt, entsteht der Eindruck eines wiederkehrenden Kreislaufs.
Präsentation	Präsentation des Ani...Paint-Films: im Kindergarten, den Eltern, anderen Klassen.	
	In einem Gesprächskreis kann die Erfahrung der Kinder reflektiert werden.	Diskussionspunkte: Was hat Spaß gemacht? Wie schwierig war die Aufgabe? ...

 <b>Kompetenzen</b>	erreicht	teilweise erreicht	nicht erreicht
			
Ich kann die wichtigsten Werkzeugen des Programms benutzen: Farben wählen, Pinsel vergrößern/verkleinern, Text einfügen, ...			
Ich kann eine begonnene Arbeit finden und daran weiterarbeiten			
Ich kann mit einem/r Mitschüler/ Mitschülerin zusammenarbeiten und gemeinsam die Arbeit planen und ausführen			
Ich kann zum gemalten Bild einen Text schreiben			
Ich kann zum gemalten Bild sprechen und meine Stimme aufnehmen			
Ich kenne die Monate im Jahreskreis			
Bemerkungen der Lehrperson:			

Ich habe den Monat ..... mit Ani...Paint dargestellt, weil  
.....  
.....

Ich finde das Bild vom Monat ..... besonders gut gelungen, weil  
.....  
.....

Was ich noch dazu sagen möchte:  
.....  
.....  
.....