



12.08

DSB-Netzwerktreffen

28.04.2021

09:00 – 10:45

Ausleihe Mobilgeräte

Fortbildungstipps aus  
[Landesfortbildung 2021/22](#)



Kurs/Fortbildungstitel: 12.08 Netzwerktreffen für Didaktische Systembetreuer\*innen

Zielgruppe: Didaktischen Systembetreuer\*innen aller Schulstufen

Beschreibung: Fortbildungsform: Seminar

Schwerpunkte: Beim Treffen der didaktischen Systembetreuerinnen und -betreuer werden didaktische Möglichkeiten für den Einsatz von KIT/IKT im fächerübergreifenden Unterricht und im Fachunterricht in verschiedenen Workshops präsentiert und praktisch erprobt. Die DSBs sind herzlich eingeladen, sich beim Kursleiter zu melden, falls sie selber einen Workshop zu einem didaktisch interessanten Thema anbieten wollen.

Referierende: Harald Angerer (Bozen), Georg Runggatscher (Bozen) u.a.

Kursleitung: Harald Angerer

Veranstalter: Pädagogische Abteilung

Beginn	Ende	Veranstaltungsort	Beschreibung	Referierende/r
3249		Tramin, Fortbildungsakademie	Schloss Rechtenthal	
27.04.2022 09:00	27.04.2022 12:30		Vormittag	Harald Angerer
27.04.2022 14:00	27.04.2022 17:30		Nachmittag	Harald Angerer

Kurs/Fortbildungstitel:

12.01 Einführungsseminare für Didaktische Systembetreuer\*innen

Zielgruppe:

Neu- und Wiedereinsteigerinnen unter den Didaktischen Systembetreuer\*innen

Beschreibung:

Fortbildungsform: Webinar

Schwerpunkte: Die Fortbildung wird in drei Webinaranteilen online angeboten, einem didaktischen und zwei technischen Teilen. In dem Webinar werden didaktische, technische und organisatorische Fragestellungen rund um den Aufgabenbereich einer didaktischen Systembetreuerin oder eines didaktischen Systembetreuers diskutiert. Es richtet sich an Neu- und Wiedereinsteiger/innen in diesem Aufgabenfeld.

Referenten: Maier Kristian (Bozen), Harald Angerer (Bozen)

Kursleitung: Harald Angerer

Veranstalter: Pädagogische Abteilung

Beginn	Ende	Veranstaltungsort	Beschreibung	Referierende/r
3247		Webinar		
09.09.2021 16:00	09.09.2021 17:30		Nachmittag - 1. Teil	Kristian Maier
14.10.2021 16:00	14.10.2021 17:30		Nachmittag - 2. Teil	Kristian Maier
15.10.2021 16:00	15.10.2021 17:30		Nachmittag - 3. Teil	Kristian Maier

Kurs/Fortbildungstitel: 68.05 Lehr- und Lernvideos im und für den Unterricht  
Zielgruppe: Lehrpersonen der Berufsbildung, Mittel- und Oberschule  
Beschreibung: Fortbildungsform: Workshop

Schwerpunkte: In diesem Tagesworkshop werden zuerst einige technische Grundlagen zu Videoformaten und das Aufnehmen von einfachen Filmen vermittelt. In einem weiteren Schritt werden didaktische Umsetzungsszenarien besprochen. Die Teilnehmer\*innen lernen verschiedene technische Umsetzungsmöglichkeiten kennen, von denen einige praktisch angewendet werden. Abschließend werden Möglichkeiten der Nachbearbeitung von Videos aufgezeigt.

Referent: Markus Costabiei (Brixen)

Kursleitung: Markus Costabiei

Veranstalter: Pädagogische Abteilung

Hinweis: Die Teilnehmer\*innen sollen eine Powerpoint-Präsentation sowie ein eigenes Tablet oder Smartphone mit dem notwendigen Verbindungskabel mitbringen,

Beginn	Ende	Veranstaltungsort	Beschreibung	Referierende/r
2984		Brixen, LBS für das Gast- und Nahrungsmittelgewerbe "Emma Hellenstainer"		
19.08.2021 09:00	19.08.2021 17:30	Brixen, LBS für das Gast- und Nahrungsmittelgewerbe "Emma Hellenstainer"	Tag 1	Markus Costabiei

Kurs/Fortbildungstitel:

68.07 Kreatives Arbeiten in den Schulblogs auf dem Bildungsserver blick

Zielgruppe:

Lehrpersonen der Grund- und Mittelschule

Beschreibung:

Fortbildungsform: Webinarreihe

Folgende Schwerpunkte werden erarbeitet:

Die Schulblogs und die Neuentwicklungen – für Einsteiger und Fortgeschrittene  
Schulblogs im Anfangsunterricht  
Fächerübergreifendes Arbeiten in den Schulblogs am Beispiel Mathematik  
Netiquette – Unterrichtsbeispiele zum Thema ‚Kommunikation im Netz‘  
Arbeiten mit Vips für die ersten Klassen und das Leselabyrinth  
Integration verschiedener Tools in die Arbeit mit den Schulblogs  
Videochats und ihr Potential

Referierende: Harald Angerer (Bozen), Angelika Engl (Brixen), Christian Laner (Bozen)

Kursleitung: Christian Laner

Veranstalter: Pädagogische Abteilung

Hinweis: 7 Treffen zu je 1,5 Stunden, einmal im Monat. Man kann die Webinare auch einzeln besuchen.

Beginn	Ende	Veranstaltungsort	Beschreibung	Referierende/r
3178		Webinar		
22.09.2021 16:00	22.09.2021 17:30		Nachmittag 1	Harald Angerer

Kurs/Fortbildungstitel: 68.08 Kreatives Arbeiten mit digitalen Medien  
Zielgruppe: Lehrpersonen der Grund- und Mittelschule, L2 und Fremdsprachenunterricht  
Beschreibung: Fortbildungsform: Webinarreihe

Folgende Schwerpunkte werden erarbeitet:

Multimediale Geschichten: von der Bildgeschichte zur multimedialen Geschichte  
Hörspiele: wie kann man mit dem Tool Audacity Hörspiele, Hörrätsel, Geräuschkulissen etc. entwickeln?  
Kinder erstellen Webseiten: ‚Burgen und Schlösser‘ und ‚Wir stellen unseren Heimatort vor‘  
Videos: Erklärvideos erstellen und das Potential von Edpuzzle für den Unterricht  
Die Welt des Programmierens: erste Schritte des Codings ab der 1. Klasse praktisch

Referierende: Angelika Engl (Brixen), Christian Laner (Bozen)

Kursleitung: Christian Laner

Veranstalter: Pädagogische Abteilung

Hinweis: Die Webinare können auch einzeln besucht werden.

Beginn	Ende	Veranstaltungsort	Beschreibung	Referierende/r
3186		Webinar		
04.10.2021 16:00	04.10.2021 17:30		Nachmittag 1	Angelika Engl

Kurs/Fortbildungstitel:

68.14 Microcomputer selbst gebaut

Zielgruppe:

Lehrpersonen der Mittel-, Ober- und Berufsschulen

Beschreibung:

Fortbildungsform: Workshop

Schwerpunkte: Warum nicht einen Minicomputer selber bauen? Und zwar vom Entwurf der Schaltung über das Herstellen der Platine zur Bestückung und schließlich Programmierung. Der zweitägige Workshop richtet sich an Lehrpersonen der Fächer Kunst, Technik, Naturwissenschaften und Mathematik der Mittelschulen sowie analoger Fächer der Ober- und Berufsschulen sowie an alle am Thema Interessierten. Außer handwerklichem Geschick und Kenntnisse im Umgang mit dem Computer sind keine besonderen Voraussetzungen notwendig.

Referent: Harald Angerer (Bozen)

Kursleitung: Harald Angerer

Veranstalter: Pädagogische Abteilung

Hinweis: Die Teilnehmer\*innen bringen bitte eigene Notebooks mit und sind bereit für Programminstallationen darauf.

Beginn	Ende	Veranstaltungsort	Beschreibung	Referierende/r
3177		Tramin, Fortbildungsakademie	Schloss Rechtenthal	
08.03.2022 09:00	08.03.2022 12:30		Vormittag	Harald Angerer
08.03.2022 14:00	08.03.2022 17:30		Nachmittag	Harald Angerer
09.03.2022 09:00	09.03.2022 12:30		Vormittag	Harald Angerer
09.03.2022 14:00	09.03.2022 17:30		Nachmittag	Harald Angerer

DSB-Blog

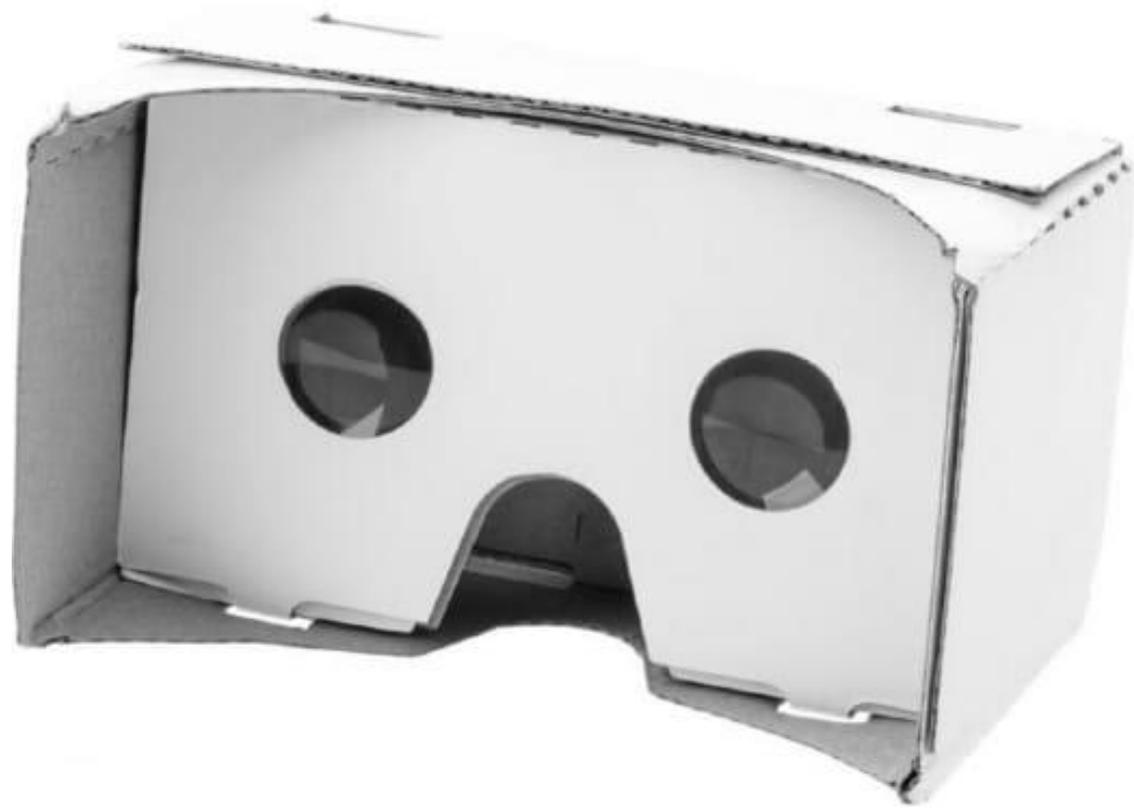
[s.blikk.it/dsb](https://s.blikk.it/dsb)



Virtual Reality (VR)

Augmented Reality (AR)

360-Grad-Bilder



Cardboard-Brille



## Virtual-Reality-Equipment mit eigenem Wlan



# Merge Cube





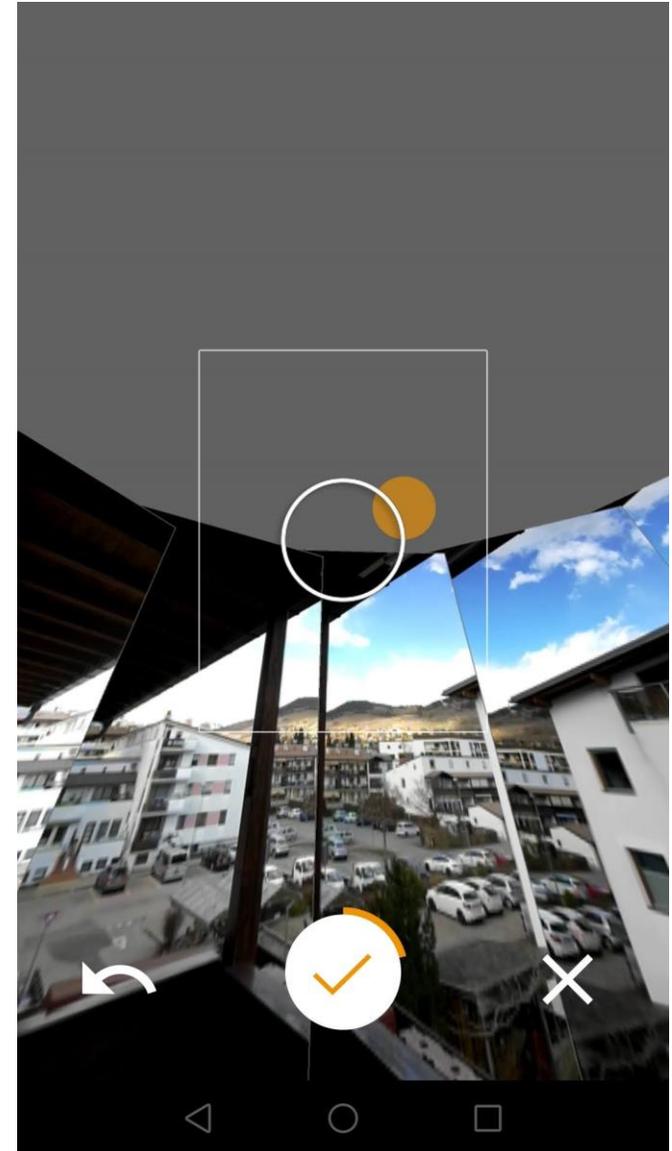
# 360-Grad-Bilder



360-Grad-Bilder mit Google-Streetview-App knipsen ist leicht, das Ergebnis icht immer perfekt.

Die meisten Applikationen verlangen ein Bild im Jpeg-Format in sogenannter equirektangulärer Projektion (Plattkarte). Die Streetview-App erzeugt solche.

Vor dem Upload z. B. auf thinglink ist das Bild auf die Höchstmaße 8192x4096 im Seitenverhältnis 2:1 zu bringen.





<https://cospaces.io/edu>

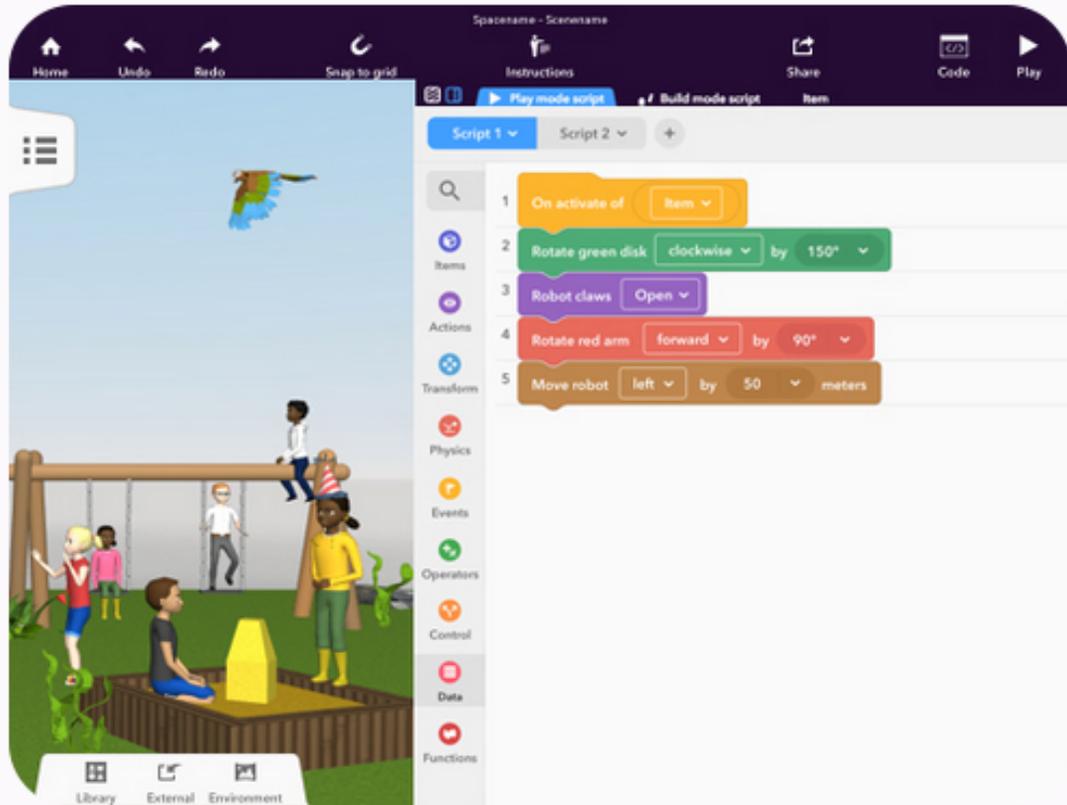
# Creation toolbox

Open a suite of intuitive built-in tools to create anything in 3D! Use existing assets from the library, building blocks to model your own objects, or upload external files.

Available on: smartphone, tablet, desktop, Chromebook

[Discover 3D creation tools >](#)





# Coding features

Use a visual programming language ideal for beginners or get access to scripting languages for more advanced coding.

Available on: tablet, desktop, Chromebook

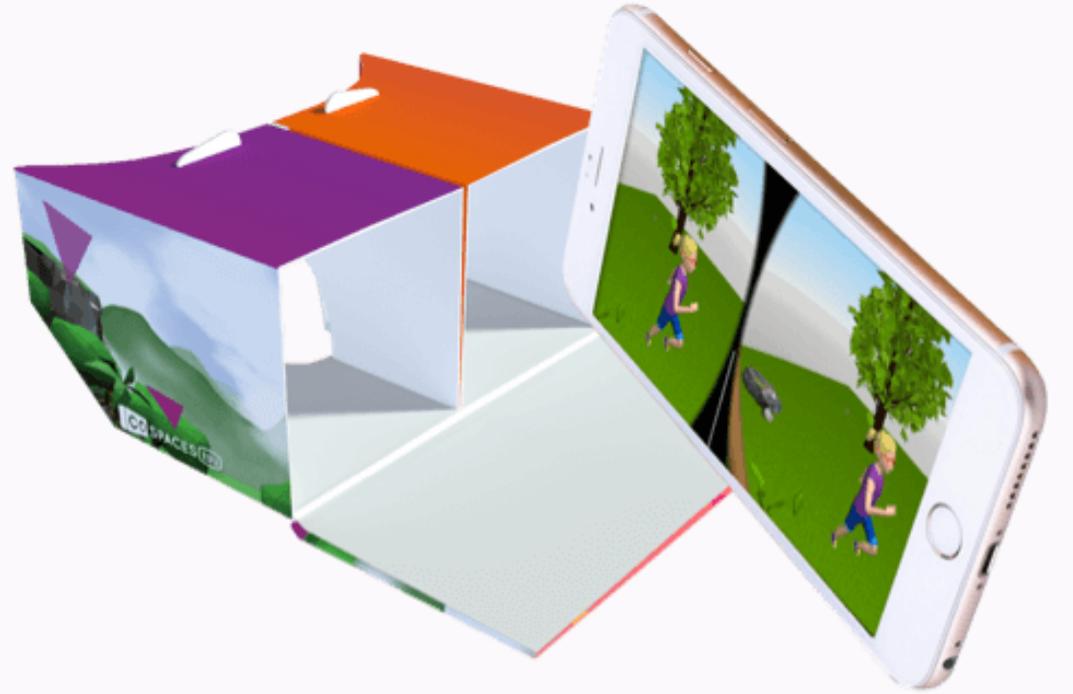
[Discover coding features >](#)

# Step into the world of VR

Discovering and exploring 3D creations in VR can add value to the learning experience and is a major motivation factor, as it enables students to get immersed in their creations.

Use a VR headset with CoSpaces Edu and let the class dive into their projects!

**VR tech check** >



# Interact with a hologram

Students can also use the MERGE Cube and turn it into a hologram that they can hold in their own hands!

Through the ability to physically interact with the MERGE Cube, embodied learning adds another dimension to the student experience.

[Learn more >](#)



# Activate real-world physics

Enable 3D physics with CoSpaces Edu Pro and see what happens!

Real-world physics properties like gravity will be activated and make objects in your scene react just like they would in real life.

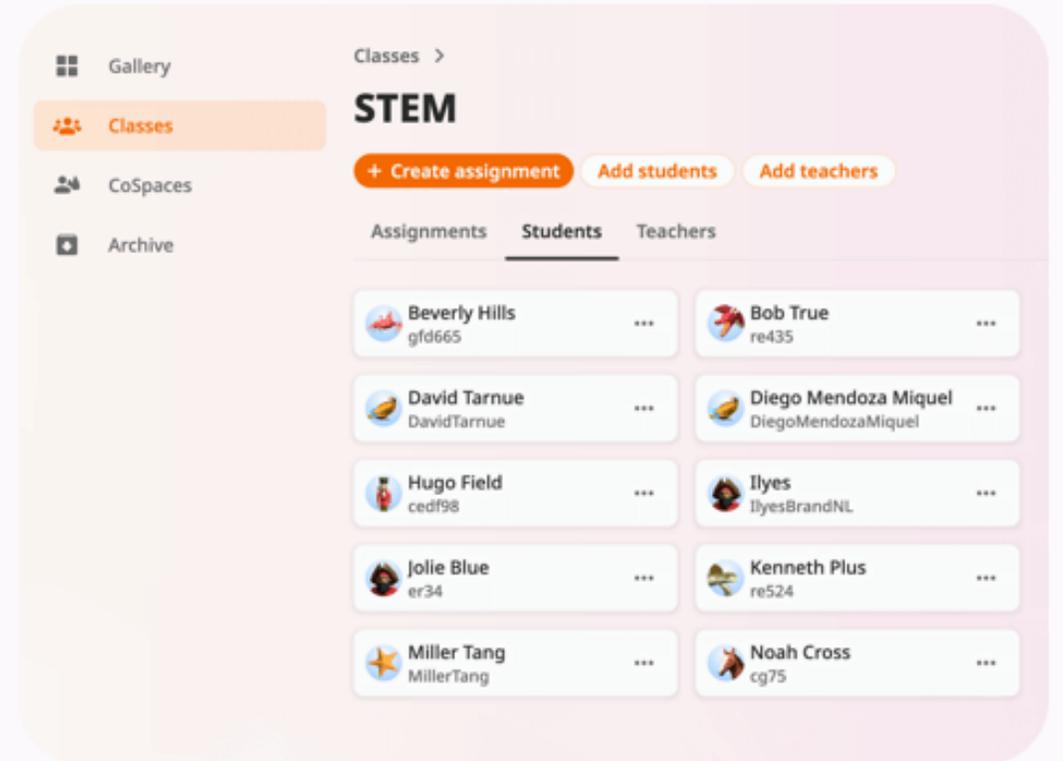
**Nur Pro-Version!**



# Manage classes and students

Create classes in CoSpaces Edu and manage the students in your classes.

Invite students to join your classes and easily re-assign seats to new students when needed.



## BASIC

**Free**

Get started with the basic features

## PRO

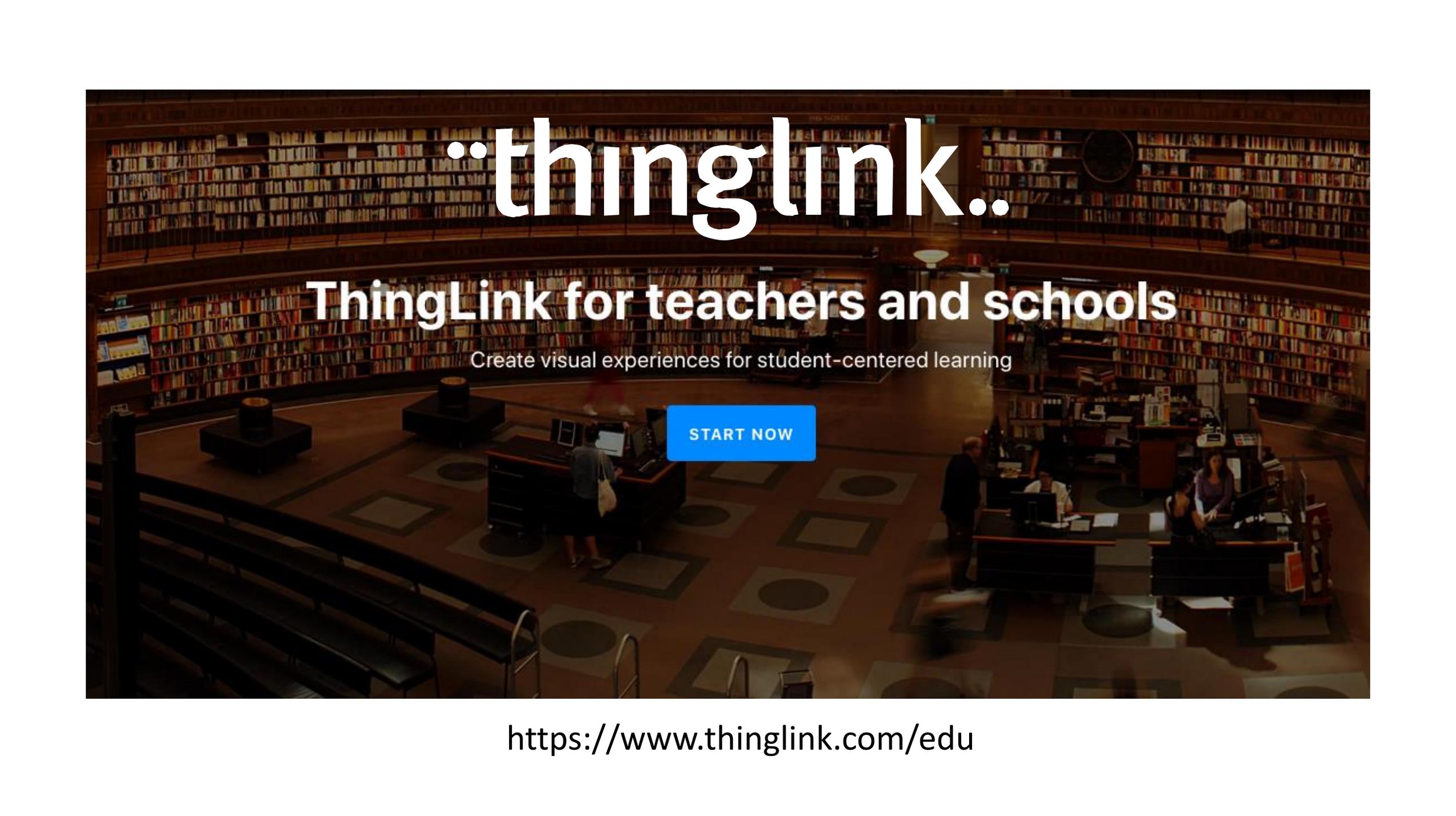
**From USD 74.99 per year**

Create with all features and no limits

**Get the basic CoSpaces Edu features for FREE**

[Sign up now](#)

- ✓ Invite up to 29 students
- ✓ Create up to 2 CoSpaces
- ✓ Create 1 class
- ✓ Create 1 assignment
- ✓ Upload up to 10 external files
- ✓ Code with basic CoBlocks



# thinglink..

## ThingLink for teachers and schools

Create visual experiences for student-centered learning

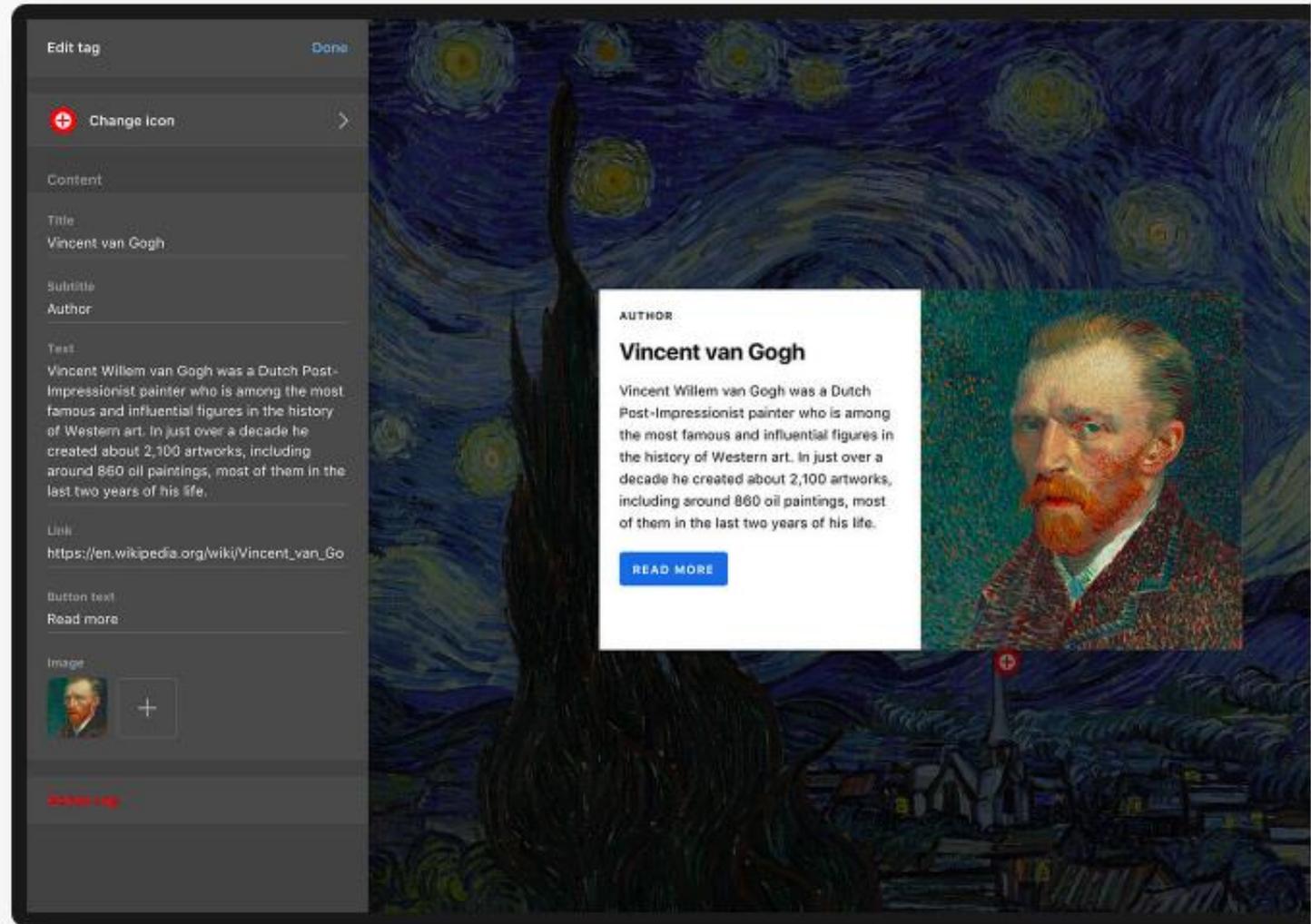
START NOW

<https://www.thinglink.com/edu>

# Preisgekrönte Bildungstechnologie

ThingLink ist eine preisgekrönte Bildungstechnologie-Plattform, mit der Bilder, Videos und virtuelle Touren auf einfache Weise um zusätzliche Informationen und Links erweitert werden können. Über 4 Millionen Lehrer und Schüler verwenden ThingLink, um barrierefreie, visuelle Lernerfahrungen in der Cloud zu erstellen.

JETZT BEGINNEN



Edit tag Done

Change icon

Content

Title  
Vincent van Gogh

Subtitle  
Author

Text  
Vincent Willem van Gogh was a Dutch Post-Impressionist painter who is among the most famous and influential figures in the history of Western art. In just over a decade he created about 2,100 artworks, including around 860 oil paintings, most of them in the last two years of his life.

Link  
[https://en.wikipedia.org/wiki/Vincent\\_van\\_Go](https://en.wikipedia.org/wiki/Vincent_van_Go)

Button text  
Read more

Image

Done tag

AUTHOR

### Vincent van Gogh

Vincent Willem van Gogh was a Dutch Post-Impressionist painter who is among the most famous and influential figures in the history of Western art. In just over a decade he created about 2,100 artworks, including around 860 oil paintings, most of them in the last two years of his life.

READ MORE



Blank canvas



Image



360° image or virtual  
tour



Showroom, exhibition  
or booth



Map or aerial view



Infographic



Floor plan



Learning experience or  
tutorial



Presentation



Product demo or  
marketing asset



Shoppable image or  
video



Video or 360° video



VR experience



Introduction or CV



Timeline

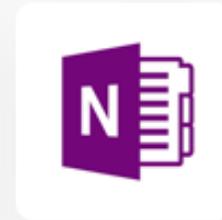
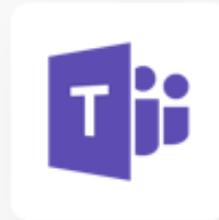
## Unterstützung für eine sichere Authentifizierung

ThingLink unterstützt die folgenden sicheren Benutzerauthentifizierungsmethoden: Microsoft- und Google-Anmeldungen, Clever, Azure Tenant ID und andere Optionen für die einmalige Anmeldung mit SAML und LTI.



## Tiefe Integration mit Microsoft Office 365.

Die Erstellung von Inhalten für Bilder, Videos und 360-Medien wird in „Microsoft Teams“ vollständig unterstützt. Die interaktive Weitergabe von Inhalten wird für OneNote und Teams unterstützt.



## Free Teacher

Create interactive images in public mode, no student seats

**Free**

### FEATURES INCLUDE:

- Interactive image editing
- Publish unlimited images
- Publish unlimited videos
- Virtual tour creation
- 1,000 views per year

[START FOR FREE](#)

MOST POPULAR

## Premium Teacher for Classrooms

Create courses and assignments for students

Starting at  
**\$35 /year**

### FEATURES INCLUDE:

- Starts with 60 students
- \$2 per additional student
- Collaborative editing
- ThingLink logo removal
- Microsoft Office 365 & Google logins
- Microsoft Teams integration
- 12,000 views per year
- Engagement statistics

[GET STARTED](#)

## Schools and Districts

Bring visual learning to existing LMS and collaborative platforms

Starting at **\$1,000 /year**

### INCLUDES ALL PREMIUM FEATURES, AND:

- Organization profile
- Offline viewing
- Premium support & training
- SAML support for Single Sign-On
- Connect your LMS through LTI
- Unlimited views

[CONTACT US](#)

# Links zu CoSpaces Edu, thinglink Edu und Merge Cube

- <https://cospaces.io/edu>
- Klassencode: 9BBNJ
- Einführungsvideo COSpaces: <https://youtu.be/KnP4iBlqs44>
  
- <https://www.thinglink.com/edu>
- Demo: <https://www.thinglink.com/video/1423226008084938753>
  
- Merge Cube: <https://mergeedu.com>

