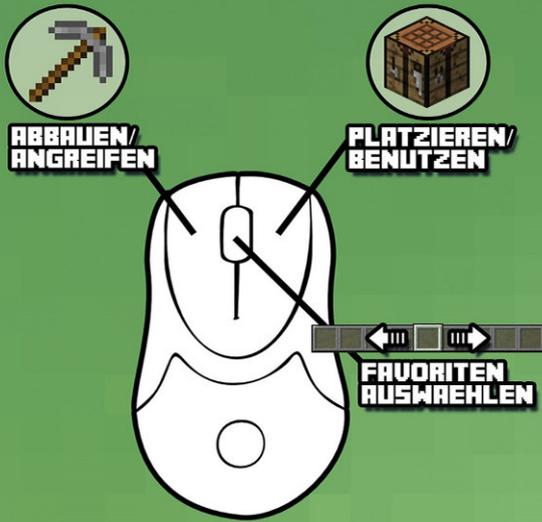
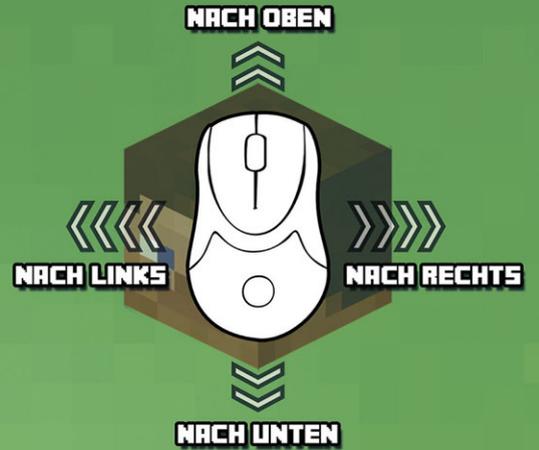


MINECRAFT BASICS

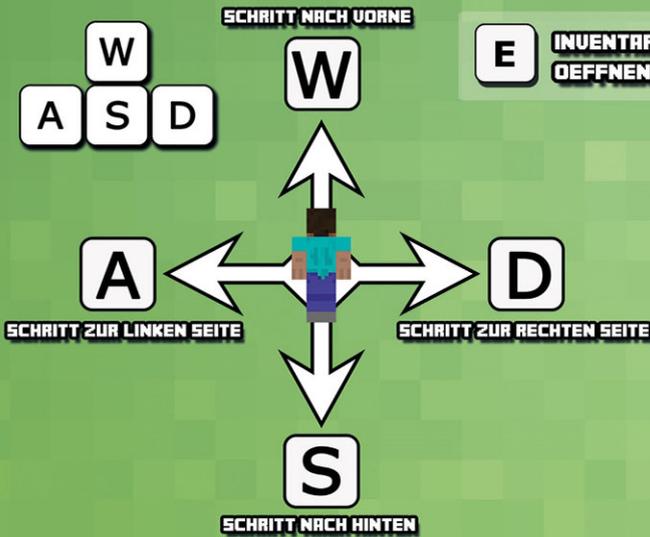
BAUEN



SCHAUEN



BEWEGEN



E INVENTAR OEFFNEN/SCHLIESSEN

T TEXTNACHRICHT SCHREIBEN

Q AUSGEWAHLTES ITEM FALLENLASSEN



ERSTE SCHRITTE IN MINECRAFT

1 Hände richtig positionieren

Die linke Hand wird so auf der Tastatur positioniert, dass sich:

- der Mittelfinger auf **W** befindet.
- der Ringfinger auf **A** befindet.
- der Zeigefinger auf **D** befindet.
- der kleine Finger auf **↑** befindet.
- der Daumen auf der **Leertaste** befindet.

Der **Zeigefinger** der rechten Hand ruht auf der **linken Maustaste**.



Der **Mittelfinger** ruht auf der **rechten Maustaste**.

Das **Mausrad** kann mit **Zeige- oder Mittelfinger** bedient werden.

2 Sich umschauchen

Bewegen Sie die **Maus** langsam nach **oben**, **unten**, **rechts** und **links**.

Beobachten Sie, was passiert.

Mit der **Maus** können wir beeinflussen, wo unsere **Spielfigur** hinschaut.



Minecraft wird in der **Ego(Ich)-Perspektive** gespielt. Wir schauen also mit den „**Augen**“ unserer **Spielfigur** in die Welt!

Das **Fadenkreuz** markiert dabei den Ort, den Sie mit ihrem „**Blick**“ fokussieren.

Schauen sie sich so lange weiter mit der **Maus** um, bis Sie das Gefühl haben, **sich sicher in der Welt orientieren** zu können.

3 Laufen lernen

Halten Sie **W** gedrückt, um **kontinuierlich** in **Blickrichtung** zu laufen.

Ändern Sie nun, während Sie **W** gedrückt halten, Ihre **Blickrichtung** mit der **Maus**.

Ihre **Spielfigur** passt nun die **Bewegung** Ihrer neuen **Blickrichtung** an.

Diese grundlegende Bewegung erfordert die **gleichzeitige** Nutzung von **Tastatur** und **Maus**!



Bewegen
(Gedrückt halten)

Umschauchen
(Maus)

MINECRAFT BASICS

DAS INVENTAR

NUR IM INVENTAR

ALLE AUFNEHMEN/
ABLEGEN



EINEN BLOCK
AUFNEHMEN/
ABLEGEN

LEERE INVENTARPLATZE
FUER ITEMS UND BLOECKE

SYMBOL EINES
BLOCKS ODER ITEMS
IM INVENTAR

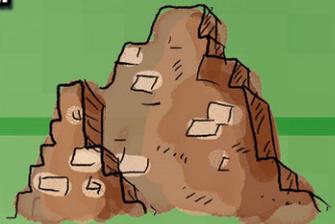
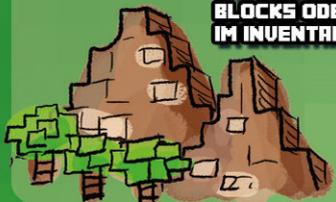
ANZAHL DES BLOCKS
IM INVENTAR: MAX. 64 PRO PLATZ

AUSRUESTUNGSPLAETZE

HANDWERKS-ERGEBNISPLATZ

HANDWERKSPLATZE

SCHNELLAUSWAHL- INVENTARPLATZE
UEBER DAS MAUSRAD ODER TASTEN 1 BIS 9
AUSWAHLBAR



HANDWERK

WIE EINE WERKBANK CRAFTEN?

HOLZ SAMMELN!



- In Minecraft zu einem Baum laufen.
- Den Blick auf einen Holzblock richten.
- Die linke Maustaste gedrückt halten, bis der Block zerbricht.
- Das Holz aufsammeln.
- Wenn alles funktioniert hat, befindet sich nun Holz im Inventar!

BRETTHERSTELLEN!



- Das Inventar mit **E** öffnen.
- Den Mauszeiger über dem Holz im Inventar positionieren.
- Mit einem Linksklick das Holz aufnehmen. Nun kann das Holz mit der Maus im Inventar bewegt werden.
- Den Mauszeiger über einem Handwerksplatz positionieren.
- Das Holz mit einem Linksklick im Handwerksplatz ablegen. Im Ergebnisplatz erscheinen Bretter.
- Die Maus über dem Ergebnisplatz positionieren.
- Mit einem Linksklick die Bretter aufnehmen und in einem leeren Inventarplatz ablegen.

ENDLICH EINE WERKBANK!



- Das Inventar mit **E** öffnen.
- Stapel mit min. vier Brettern aufnehmen.
- Die Maus über einem Handwerksplatz positionieren.
- Genau ein Brett mit einem Rechtsklick im Handwerksplatz ablegen.
- Diese Aktion für jeden der vier Handwerksplätze wiederholen.
- Wenn die Werkbank im Ergebnisplatz erscheint, diese aufnehmen.
- Die Werkbank in einem Schnellauswahlplatz ablegen.
- Das Inventar schließen.
- Die Werkbank mit dem Mausekranz oder der entspr. Nummerntaste auswählen.
- Den Blick auf ein leeres Feld richten.
- Mit einem Rechtsklick die Werkbank in der Welt platzieren.



GRUNDREZEPTE FUER DEN ANFANG

STOECKE	SPITZHACKE	AXT	SCHAUFEL	HACKE
FACKEL	BETT	TRUHE	OFEN	SCHWERT



AN DER WERKBANK
WIRD 2X2 ZU 3X3

