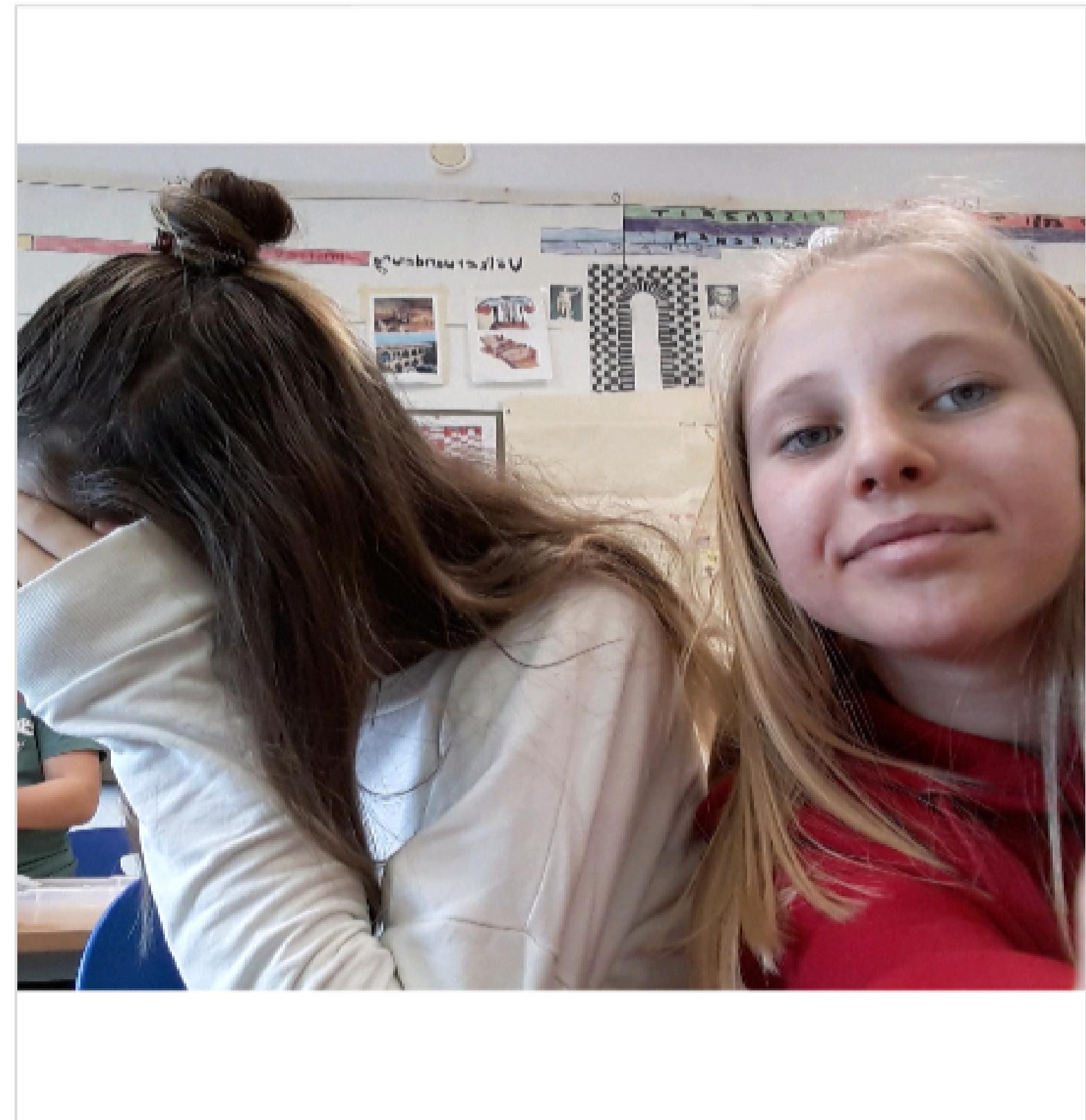
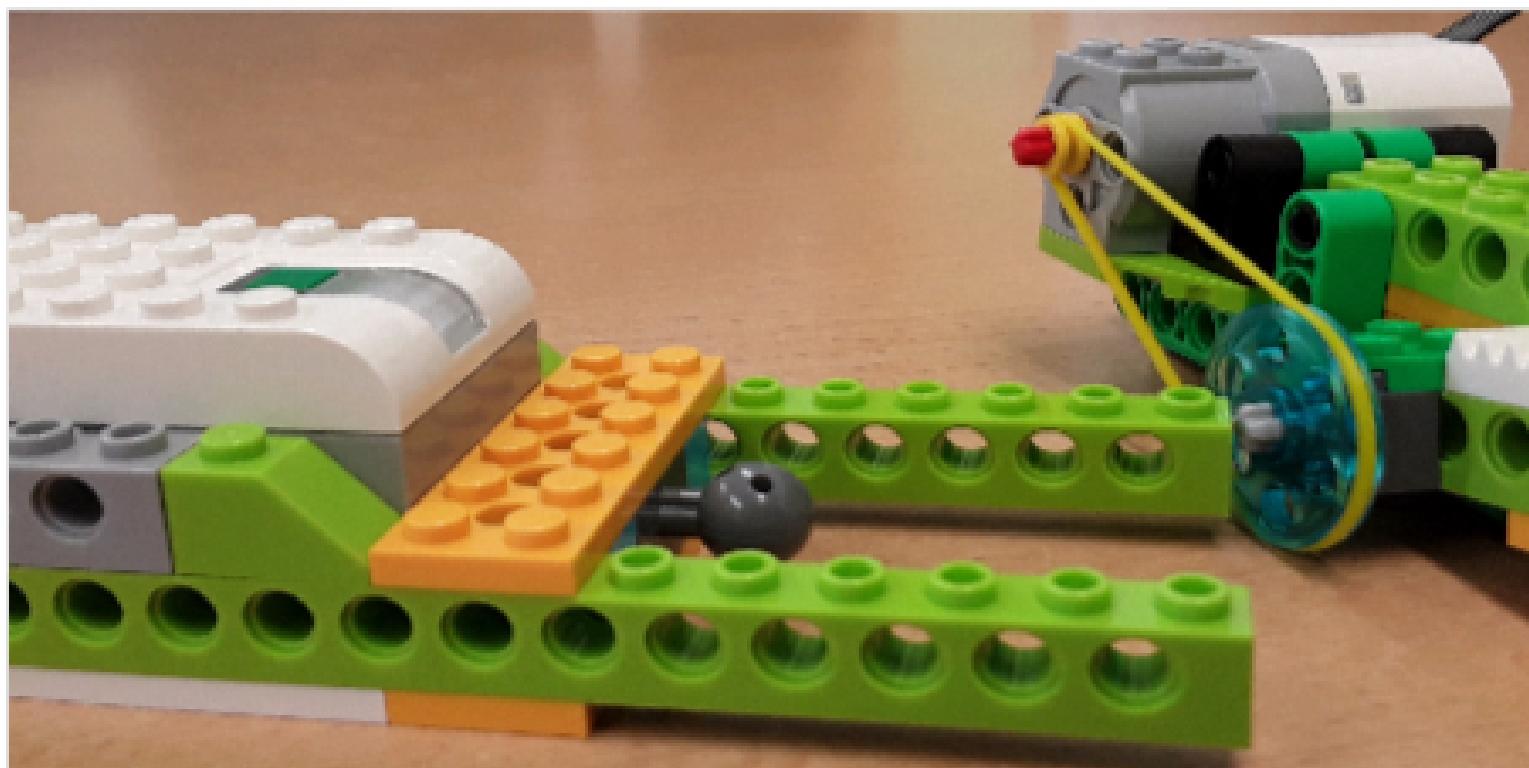


Projekt nr. 18 Sidorela & Sarah

Sidorela möchte nicht gesehen werden.

Es gibt viele kleine Teile die man zusammen bauen muss ,wenn ein Teil falsch ist ,funktioniert das ganze nicht mehr . Es gibt diese 2 Teile, damit die Figur auch funktioniert . Diese muss man programmieren.



Nun ist der Greifarm fertig. Wenn man ihn programmiert, kann er dinge aufheben. Dazu ein Video . Dieses greifarm kann auch dinge verschieben. Das Projekt der 1a hat uns gut gefallen.

